

## Lo storyboard del mio gioco

### Titolo: \_\_\_\_\_

- Gioco d'azione o d'avventura
- Gioco di combattimento o guerra

- Gioco a piattaforme
- Gioco arcade

- Un solo giocatore
- Due giocatori
- Multigiocatore

### Obiettivi

Qual è lo scopo del gioco? \_\_\_\_\_

Come si svolge il gioco? \_\_\_\_\_

Chi è il protagonista? \_\_\_\_\_

Qual è la sua missione o il suo obiettivo? \_\_\_\_\_

Ha degli amici o dei nemici? \_\_\_\_\_

Come progredisce durante il gioco? \_\_\_\_\_

Quando vince? Quando perde? \_\_\_\_\_

### Regole

Come si gioca? \_\_\_\_\_

Come ci si sposta? \_\_\_\_\_

Come si fa per eliminare i nemici o raccogliere degli oggetti? \_\_\_\_\_

Quanti punti si guadagnano? \_\_\_\_\_

C'è un tempo limite? \_\_\_\_\_

