



Science Camp 2017



con il patrocinio di



Consiglio Nazionale
delle Ricerche



Italia Unita
Scienza

SUMMER, SUN AND SCIENCE!

► Mare di Libri

Festival dei ragazzi che leggono

Dal 15 al 19 giugno

Dove: Rimini

Età: 14-17 anni

Costo: 250 €

► Clorofilla

In collaborazione con G.Eco

Dal 18 al 24 giugno

Dove: Massaciuccoli (LU)

Età: 7-10 anni

Costo: 430 €

► Sonar Camp

Con Officine Creative Torino e
Tecnoscienza.it

Dal 2 all'8 luglio

Dove: Sant'Anna Valdieri (CN)

Età: 8-10 e 11-14 anni

Costo: 420 €

► “Do It Yourself” camp (DIY)

In collaborazione con Scuola di Robotica

Dal 2 all'8 luglio

Dove: Sant'Anna Valdieri (CN)

Età: 12-15 anni

Costo: 430 €

► Allenamento

Con Editoriale Scienza e Così per Gioco

Dal 2 all'8 luglio

Dove: Rocchetta Tanaro (AT)

Età: 12-15 anni

Costo: 410 €

► La collina delle balene

Con il Museo Paleontologico di Asti

Dal 9 al 15 luglio

Dove: Rocchetta Tanaro (AT)

Età: 9-12 anni

Costo: 390 €

► 7 minuti dopo la mezzanotte

Con Fabio Geda

esplorando i mondi della narrazione

Dal 9 al 15 luglio

Dove: Massaciuccoli (LU)

Età: 14-18 anni

Costo: 430 €

► Cala-Mari

In minivan da Genova a Valencia

Dal 18 al 28 luglio

Dove: on the road

Età: 14-18 anni

Costo: 1250 €

► A casa dei delfini

Con CNR - Istituto per l'Ambiente Marino Costiero

Dall' 1 all'8 settembre

Dove: Mazara del Vallo (TP)

Età: 13-17 anni

Costo: 530 €

LA SCIENZA... TI PORTA IN VACANZA!

Care Famiglie e Amici

Eccoci pronti a presentarvi il calendario estivo... sarà un'altra estate ricca di avventure e di opportunità per vivere una vacanza alla scoperta della scienza. I camp saranno 9, con sede in Piemonte, Emilia Romagna, Toscana, Sicilia e all'estero tra Francia e Spagna. Abbiamo nuove collaborazioni e partner prestigiosissimi come Il CNR (Istituto per l'Ambiente Marino e Costiero di Mazara del Vallo), il Museo Paleontologico di Asti, l'associazione Così per Gioco le Officine Creative Torino. Affronteremo nuovi ambiti (la paleontologia, le neuroscienze, la biologia marina, la geologia, la musica) e si conferma l'offerta per i ragazzi tra i 15 e i 18 anni, con un viaggio tutto per loro e un camp a cavallo tra tecnologia, social media e letteratura. Il nostro motto resta sempre OUTSIDE THE BOX! Per un mondo migliore dobbiamo stimolare i ragazzi al pensiero libero e critico su scienza, tecnologia e ambiente. La conoscenza scientifica è oggi sempre più importante affinché ciascuno possa costruire una propria opinione, in autonomia. E così dare il proprio contributo, come cittadino, a una società realmente democratica e rispettosa. E abbiamo fatto nostro il monito di Piero Angela, che in un suo intervento sul sito del CICAP, intitolato "Obbligati a capire" scrive: "Oggi noi viviamo in un mondo che è proprio il frutto delle trasformazioni che noi stessi abbiamo operato sull'ambiente. L'abbiamo dipinto noi, per così dire, il mondo in cui viviamo. Spesso senza neppure volerlo progettare così come è venuto fuori. Ora, però, dobbiamo viverci dentro, e siamo obbligati a capirlo. Proprio per evitare crisi e collisioni. Quindi la nostra cultura deve essere capace di comprendere e orientare queste trasformazioni. Per non esserne vittime. Infatti non basta essere intelligenti e colti: bisogna avere una cultura adatta al proprio ambiente. E al proprio tempo. Qualunque esso sia".

attività

Ogni giorno i ragazzi si cimenteranno con esperimenti, osservazioni, attività manuali, confronto con i coetanei, tramite 5-6 ore di attività ludo-didattica (sempre giocosa!) espressamente dedicata ai temi scientifici. In una settimana verranno coinvolti in decine di esperienze scientifiche diverse. Il resto della giornata si articola in momenti sportivi, tempo libero, visite e momenti di aggregazione. I ragazzi sono sempre seguiti da adulti, explainer professionisti laureati nelle discipline coinvolte dal camp, e dove utile da esperti esterni: guide naturalistiche, ricercatori, docenti universitari. Il rapporto è sempre di un adulto ogni 6 ragazzi, per garantire l'intensità e la sicurezza di ogni esperienza e soprattutto il massimo coinvolgimento.



come scegliere il camp?

Ogni science camp si rivolge a un target specifico, che in genere abbraccia un intervallo di età di 3-4 anni. E' una indicazione importante, perché progettando i contenuti scientifici di quel camp sappiamo che i partecipanti hanno un certo bagaglio. Ma ogni figlia e ogni figlio è una storia a sé e la nostra esperienza ci dice che l'età anagrafica non deve imbrigliare la voglia di fare. Se c'è la passione, se c'è la autonomia nello stare lontano da casa e se non ci sono pre-concetti nel trovarsi con partecipanti un pochino più piccoli o un pochino più grande... allora parliamone!.





MARE DI LIBRI

Durante il Festival Mare di Libri, per 4 giorni i ragazzi sono immersi nei libri, partecipando a una kermesse voluta dai ragazzi e gestita dai ragazzi. La pattuglia ToScience farà parte dei volontari che gestiscono il Festival: a noi la conduzione di alcuni momenti interattivi a cavallo tra narrativa e divulgazione scientifica.

in collaborazione con



T|h|c|r|c|f|e

CLOROFILLA

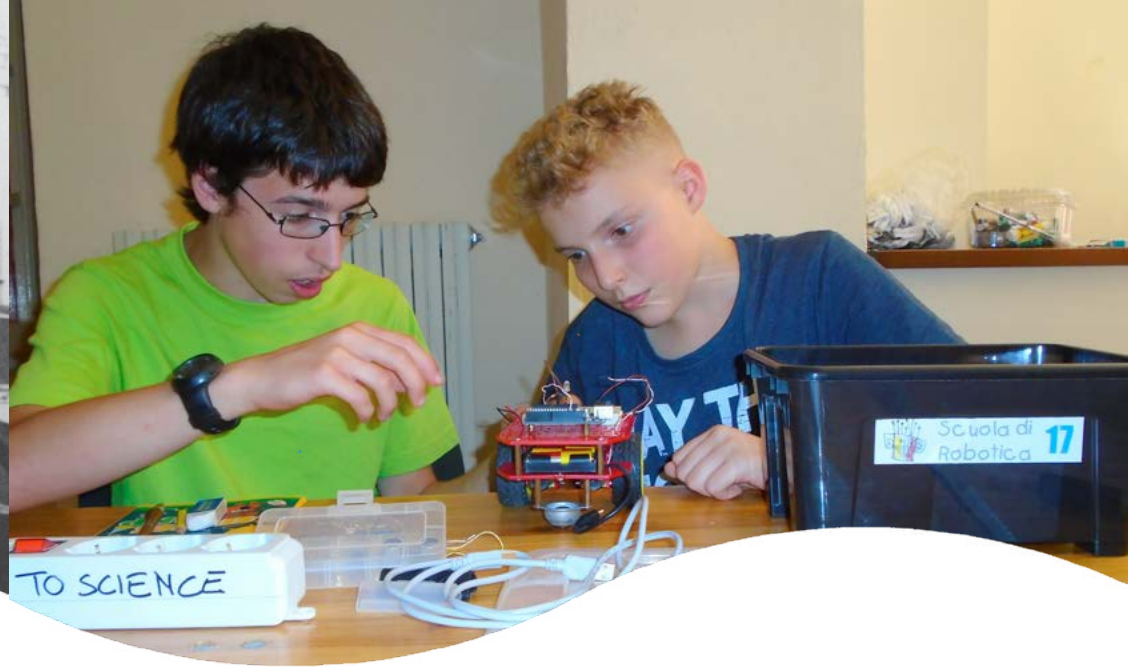
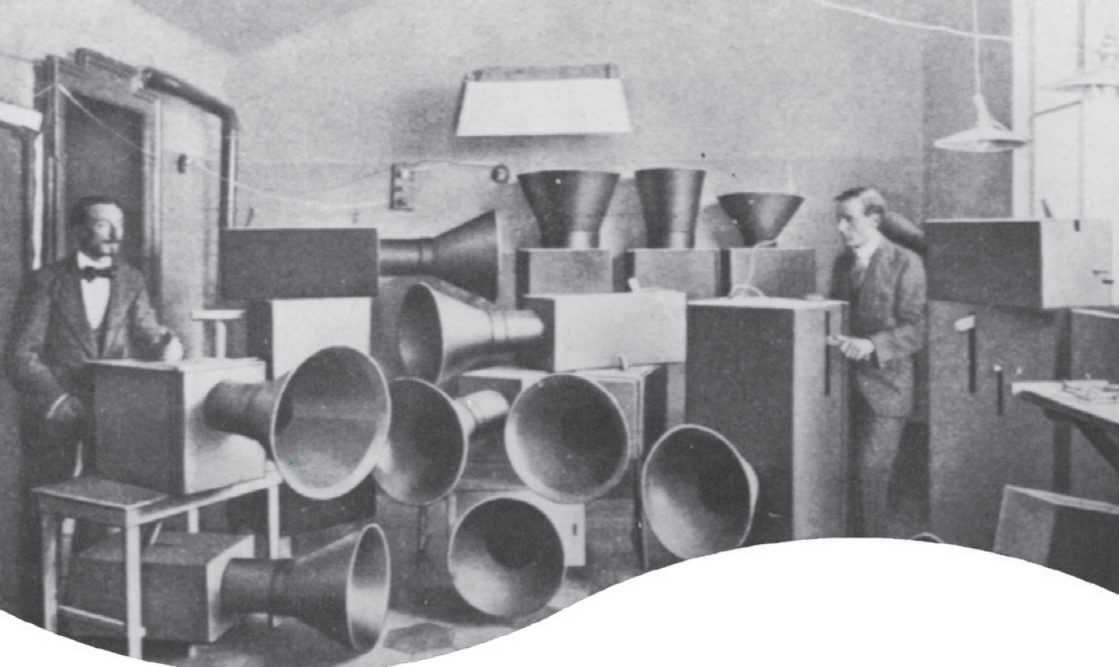
Ti senti uno “scienziato in erba” e ti piacerebbe scoprire la Natura divertendoti? Ti aspettiamo a Clorofilla, per trascorrere una settimana da vero naturalista con ToScience e G.Eco! Immerso nel verde, a due passi dal parco regionale di Migliarino, San Rossore e Massaciuccoli, avrai l’occasione di fare amicizia con tantissimi insetti, imparerai a chiamare per nome le piante e a riconoscere i minerali, esplorerai oasi naturalistiche ricche di fauna locale e a scoprire gli indizi della loro presenza: le tracce! Il mondo naturale non avrà più segreti per te. Insomma, se ami la natura, non puoi perdere questo camp.

in collaborazione con



partner





SONAR CAMP

Serve essere musicisti per trasformare l'aria in melodia?

Se la musica è la tua passione durante il Sonar Camp potrai scoprire quanta Scienza si nasconde tra le note di una canzone.

In questa settimana infatti gli esperimenti dovranno essere suonati e ascoltati, per arrivare così a scoprire i principi fisici che governano le onde sonore e la loro propagazione.

E una volta imparata la teoria? Beh...si passa alla pratica!

Grazie alla collaborazione con le Officine Creative di Torino potrai progettare e realizzare strumenti per la riproduzione e la registrazione di suoni e musica (...e sì, alla fine potrai portarli a casa!)

Sei pronto a mettere alla prova i tuoi timpani?

Scoprirai che la Scienza è anche questione di ritmo!

“DO IT YOURSELF” CAMP (DIY)

“Questo l’ho fatto io!”... è la frase più bella che si può sperare di sentire a un camp. E al camp Do It Yourself la regola è proprio: “Fallo tu, fallo da solo o con i tuoi compagni di scienza”.

Chi partecipa a questa settimana potrà costruire veri robot grazie al kit BYOR e programmarli per la navigazione autonoma chiedendogli di esplorare il terreno più impervio. Imparerà a pilotare piccoli droni con cui riprendere i boschi intorno al camp.

Una settimana che vi trasformerà in veri maker, grazie agli esperti della Scuola di Robotica di Genova e alle preziose attrezzature che avremo a disposizione

in collaborazione con

tecn
scienza.it



partner

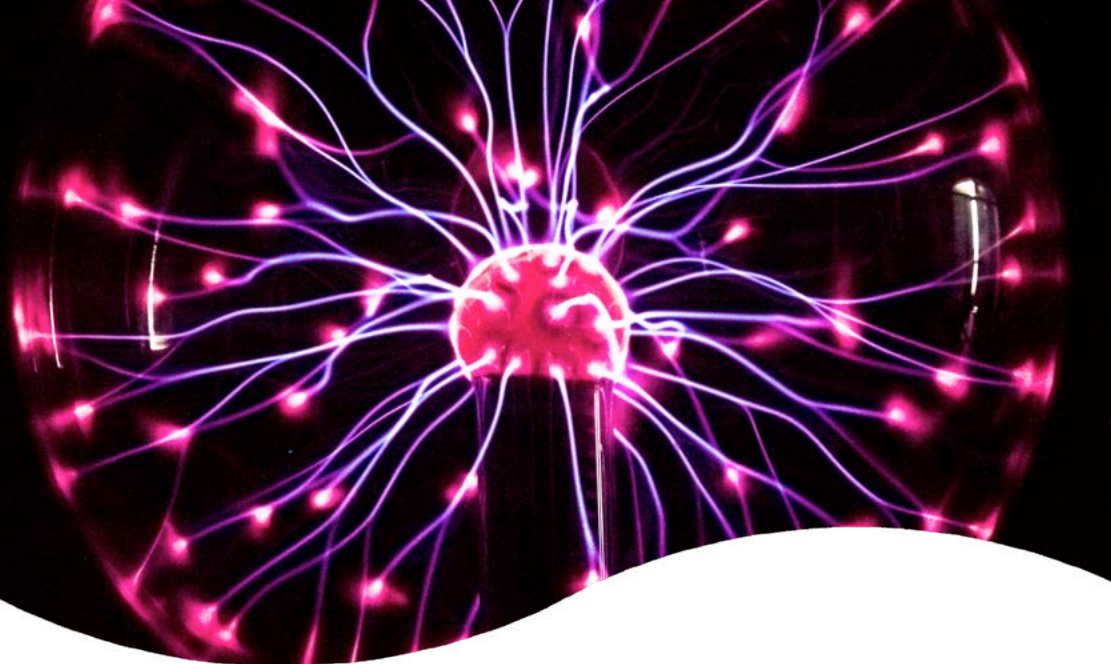
la casa alpina

in collaborazione con

Scuola di
Robotica

partner

la casa alpina



ALLENAMENTO

Tempeste di idee e scintille di genialità. Avvolti dal panorama delle colline dell'astigiano. Così Per Gioco e ToScience ti invitano a un'attrezzatissima palestra per neuroni e sinapsi. Come tutte le parti del corpo, anche il cervello ha bisogno di allenarsi, di mettersi alla prova, per potenziarsi e crescere. Un allenamento efficace necessita di un metodo piacevole, e cosa c'è di più piacevole del gioco? I neuroscienziati hanno scoperto che il gioco è uno strumento fondamentale per allenare il cervello e potenziare le sue capacità.

Logica e deduzione, osservazione ed esperienze da condividere e mettere in connessione, pensiero laterale e creatività, saranno allenati nel viaggio più "geniale" di ogni tempo. Impareremo sviluppare il ragionamento secondo quel filo rosso "ipotesi-dimostrazioni-conclusioni" che è alla base del metodo scientifico ma anche di qualsiasi altra forma di conoscenza.

Vuoi diventare geniale come Leonardo o arguto come Sherlock Holmes? mettiti alla prova con tre Game Coach d'eccezione, Carlo Carzan e Sonia Scalco, scrittori, ludomastri e inventori di giochi, e Andrea Vico, divulgatore ed esperto di giochi scientifici.

LA COLLINA DELLE BALENE

Come ci è arrivata una balena sulle colline dell'astigiano? Per scoprirlo, partiamo per un viaggio che ci porterà indietro nel tempo, alla scoperta di fossili e antichi abitanti della Pianura Padana. Un viaggio che ci farà riscoprire il territorio e lo stretto rapporto tra uomo e natura. Un viaggio che si articolerà tra scavi archeologici, musei, passeggiate nel bosco, osservazioni, giochi ed esperimenti. Con la visita al Museo dei Fossili di Asti, insieme agli esperti di quando la pianura Padana era un pezzo del Mar Adriatico e le balene nuotavano fin quasi sotto le Alpi. Un viaggio fatto tutti insieme per comprendere che un futuro migliore passa dalle piccole scelte quotidiane.

in collaborazione con



partner



in collaborazione con



partner





7 MINUTI DOPO LA MEZZANOTTE

“7 minuti dopo la mezzanotte”... si narra. Si raccontano storie a tasselli, storie di te e storie di altri. Si raccontano e si ascoltano storie per comprendere il mondo e se stessi. Si raccontano e si ascoltano storie per fare spazio alla vita e per condividerla, per dare forma alle proprie idee e, talvolta, per modellare quelle degli altri. L'atto di narrare è qualcosa di istintivo, magico e complesso, che ha a che fare con il seminare e con il raccogliere. Il camp “7 minuti dopo la mezzanotte” non è una scuola di scrittura. Unico nel suo genere in Italia è un camp dedicato al racconto, attraverso le parole - scritte, lette e tacite - ma non solo. Una settimana in officina a smontare i modi e gli spazi dove ciascuno “appoggia” il racconto di sé. Occhi negli occhi o nascosto dal computer? Diario segreto o abiti appariscenti? Ogni scelta non è casuale, ogni possibilità cela una parte del nostro racconto. Con lo scrittore Fabio Geda ci saranno Sara Lanfranco, libraia esperta di letteratura per ragazzi, Serenella Sciortino, pubblicitaria, e il giornalista Andrea Vico.

in collaborazione con

T|h|e|r|e|f|e
LIBRERIA

partner



in collaborazione con



partner



Filiale di Torino
C.so Casale 132/BIS/B

A CASA DEI DELFINI

Le attività del camp si svolgono a Capo Granitola, dove un'antica tonnara affacciata sullo splendido mondo blu del Mediterraneo, è oggi luogo di ricerca scientifica. Qui, nel territorio di Campobello di Mazara (Trapani) ha una delle sue sedi l'Istituto Ambiente Marino Costiero (IAMC), del CNR che accoglierà i ragazzi per una settimana alla scoperta delle bellezze del mare e dei suoi abitanti. In compagnia degli scienziati del CNR, alterneremo momenti di visita ai laboratori, per scoprire e toccare con mano la complessità di questo mestiere e le specializzazioni dell'IAMC e momenti di attività “sul campo” dove i ragazzi potranno sperimentare, formulare ipotesi, osservare, manipolare oggetti e strumenti, intervenire manualmente e mentalmente per conoscere i fenomeni, riprodurre alcune delle condizioni tipiche del metodo sperimentale e comprendere la delicatezza e la complessità di un habitat marino.

Una giornata verrà dedicata alle attività proposte dall'Osservatorio della Biodiversità, sito all'interno del centro di ricerca, che offre laboratori hands on e una sala di realtà virtuale mentre alcuni momenti saranno dedicati alla visita delle bellezze artistiche del territorio: Selinunte, Marsala, Trapani e ovviamente Mazara del Vallo.



Da Genova a Valencia, sempre in riva al mare... con un minibus costeggeremo il Mar Ligure, il Golfo del Leone e il Mar delle Baleari, 2400 chilometri alla scoperta del Pianeta Blu, delle sue bellezze e dei suoi abitanti. Musée Océanographique de Monaco e Camargue, Parc del la Narbonnaise e Barcellona (con il CosmoCaixa e le Rambla), delfini e beluga, l'Oceanogràfic di Valencia, snorkeling a Cadaques e saline da esplorare a Hyères. In tenda e ostelli, accompagnati da una biologa marina e un giornalista. Sole, maschera e pinne per tutti e la salsedine sempre in sottofondo.

“Cala-Mari” prosegue i progetti di “Turisti per scienza”, un nuovo settore delle attività di ToScience ed è un viaggio-avventura alla scoperta delle bellezze di una parte del Mediterraneo, alternando visite a musei a escursioni in parchi naturali, science center a snorkeling nelle aree marine protette. Il viaggio dura 11 giorni e ci muoveremo con uno o due minivan da 9 posti, 5 notti saranno in campeggio le altre in ostello o in albergo, a volte la cucina sarà autogestita. Il gruppo è guidato da Laura Roca (biologa marina) e Andrea Vico (giornalista e divulgatore), viaggiatori di lungo corso Questo camp può accogliere al massimo 15 partecipanti e va confermato entro il 10 giugno, dunque invitiamo le famiglie interessate a non tergiversare, a chiedere il programma dettagliato. La quota comprende tutto, anche una specifica assicurazione malattia+infortunio; solo alcune cene (quando saremo in ristoranti tipici) e le piccole spese personali sono a carico dei partecipanti. Requisiti indispensabili: saper nuotare, curiosità, spirito di adattamento e gusto di viaggiare in gruppo. Il gruppo si costituisce ufficialmente a Genova, per facilitare chi abita nelle regioni del Centro Italia, con ritrovo indicativamente alle 11:00 del 18 luglio; i due capicampo partono da Torino e da Milano.

partner



NEA BLU

CALA-MARI

ITINERARIO:

- 18/7- Partenza del gruppo da Genova (ore 11), Monaco, Museo oceanografico, Camargue;
- 19/7 – Camargue: visita del parco in bicicletta;
- 20/7 – Da Camargue a Barcellona, pomeriggio visita, serata Rambla;
- 21/7 – Barcellona: Cosmo Caixa, Sagrada Familia, Parc Guell;
- 22/7 – Da Barcellona a Valencia, con sosta snorkeling a metà strada;
- 23/7 – Valencia: l'Oceanogràfic e Rio, serata paella;
- 24/7 – Valencia: Museo della Scienza e spiaggia;
- 25/7 – Da Valencia a Tarragona, con sosta snorkeling nel delta dell'Ebro;
- 26/7 – Da Tarragona a Les Sablettes, con sosta spiaggia a pranzo;
- 27/7 – Les Sablettes: visita e snorkeling a Heyeres/Porquerolles;
- 28/7 – Rientro in Italia (ultimo snorkeling a Noli), arrivo a Genova verso metà pomeriggio

(per questioni meteo o di opportunità l'itinerario di viaggio potrà subire variazioni a insindacabile giudizio dei capicampo)

giornata TIPO



Questa la scansione di una giornata tipo.

- 8.30 sveglia e lavarsi
- 9.00 colazione e turni servizi
- 10.00 attività di laboratorio (sul tema della giornata)
- 12.30 tempo libero (servizi in refettorio)
- 13.00 pranzo + siesta
- 14.45 torneo
- 16.15 merenda
- 17.00 attività di laboratorio
- 19.00 tempo libero (doccia!!) e servizi in refettorio
- 20.00 cena
- 21.00 serata a tema
- 23.00 racconto della buonanotte e a nanna
- 23.30 coprifuoco

All'inizio del camp il gruppo degli iscritti verrà diviso in squadre, per agevolare la creazione di un clima di comunità, per il torneo e per alcuni servizi di gestione degli spazi comuni. Nei momenti di attività scientifica si starà tutti insieme e in più occasioni grandi e piccoli saranno mescolati.



LO Staff



Dopo gli studi in psicologia e diverse esperienze museali a carattere scientifico fonda, con altri volenterosi, Ambientarci, di cui diventa Presidente, associazione di divulgazione scientifica che si occupa della progettazione ed esecuzione di laboratori nelle scuole. Ha lavorato per le OGR (Officine Grandi Riparazioni), per la Reggia di Venaria Reale, soprattutto nella didattica dei giardini e del Potager Royal. Oggi è impegnatissimo nella progettazione ed esecuzione dei laboratori didattici per ToScience e per svariati enti (Notte dei ricercatori, Festival della Scienza di Genova, Festival dei bambini di Firenze), e nella formazione di docenti ed explainer scientifici.

MATTIA FRADALE

SOCIO FONDATORE di TOSCIENCE



DAVIDE PALLAI

SEGRETARIO di TOSCIENCE



Dopo gli studi in Scienze Naturali, grazie all'esperienza maturata in alcuni Musei e Festival scientifici (ESOF, Festival della Scienza di Genova, Bergamo Scienza, Notte dei ricercatori), capisce che animare – dare vita alla teoria della Scienza, è il lavoro che fa per lui! Si occupa così da molti anni di divulgazione scientifica, specializzandosi particolarmente nella progettazione e realizzazione di laboratori e percorsi didattici per scuole ed eventi pubblici. Collabora inoltre con varie realtà in progetti di comunicazione scientifica (Fondazione Umberto Veronesi, CentroScienza Onlus, Gruppo La Fabbrica, Codice Idee). Ha frequentato i corsi di animazione scientifica EASE (European Academy for Scientific Explainer) e di animatore educativo-culturale.

MORENO STRAZZA

Presidente di Toscience



35 anni, come prima professione è un "prof di mate e scienze" delle scuole medie. Laureato in biologia, ha conseguito nel 2004 un master in divulgazione scientifica e ha curato la progettazione di stand e la gestione explainer in diversi eventi tra cui il Festival della Scienza di Genova, il Festival dell'Energia, Experimenta, La Notte dei Ricercatori, ESOF, laboratori nelle scuole. Si diletta con la macchina fotografica e da 15 anni è istruttore per bambini e adulti di arti marziali non agonistiche.

ANDREA VICO

Socio fondatore di Toscience



49 anni, 4 figli e una bicicletta, a lungo giornalista scientifico ("Tuttoscienze-La Stampa", "Le Scienze", "Il Sole 24 ore", RaiTre), è autore di libri di scienza per ragazzi ed è stato fra i curatori di Experimenta dal 1997 al 2006. Da 20 anni è divulgatore a tempo pieno e si occupa di laboratori didattici e mostre scientifiche interattive che progetta e realizza per conto dei principali eventi di science communication italiani (Festival della scienza di Genova, Festival dell'Energia, Bergamo Scienza, Museo tridentino di Scienze Naturali, Geni a Bordo...). Insegna in alcuni master universitari e come educatore ha lavorato al Gruppo Abele e nell'Agesci, qui occupandosi dei campi nazionali di formazione per i nuovi capi scout. È istruttore di nuoto ed esperto di trekking e cicloturismo.

Elisa è socia di Toscience dal 2015 e si occupa di divulgazione dai tempi dei suoi studi universitari in Biotecnologie. Ha vissuto due anni in Inghilterra, dove ha coltivato la passione per i musei di scienza e i giardini botanici e deciso cosa vorrebbe fare da grande (ha 31 anni): non vuole lavorare come scienziata, ma vuole raccontare agli altri, con rigore e passione, ciò di cui la scienza si occupa. Ha conseguito il master in comunicazione della scienza e giornalismo presso l'Università di Ferrara e ha lavorato come explainer in numerosi eventi locali e nazionali (Festival della scienza di Genova, Notte dei Ricercatori) e internazionali (Royal Institution of Great Britain) e collabora con vari enti nel mondo della divulgazione scientifica (Centro-Scienza Onlus, Fondazione Umberto Veronesi).

ELISA TACHIS

Vicepresidente di Toscience



Matematica, diplomata al Master in Comunicazione della scienza alla Sissa in editoria e museologia scientifica. Ha collaborato con museo della scienza di Glasgow e dal 2008 lavora con Tecnoscienza.it, studio specializzato in storytelling ed edutainment scientifico. Si occupa di didattica e animazione scientifica, è alla ricerca di nuovi modi di parlare di scienza a pubblici diversi, con un particolare interesse rivolto ai progetti per bambini piccoli. E' autrice di libri per ragazzi (Esperimenti con Frutta, verdure e altre delizie, 2012 e Esperimenti con Mostri, Vampiri e altri mostri, 2013 per Editoriale Scienza) e manuali di didattica della scienza per la prima infanzia (Facciamo che eravamo Scienziati - 2011, Facciamo che eravamo inventori - 2013, per Scienza-Express).

CLAUDIA BIANCHI

Tecnoscienza.it



ELEONORA VENERI

Socia di Toscience



Eleonora Veneri: mamma da 6 anni, professoressa da 12, laureata in scienze da 14, naturalista da una vita! Educatrice ambientale, accompagnatrice naturalistica, erborista mancata, infatti coltiva l'orto... insegna appena può, anche su youtube! Gli esperimenti poi li prepara ovunque: in strada, in classe, a teatro e spesso in cucina... Ma telescopio e microscopio sono sempre i suoi migliori amici! Ama tutto ciò che è scienza: dalle foglie alle pinne, dall'atomo alle stelle, dal DNA alla pirite!

DAVIDE BOLOGNA

Pacha Mama



Ama la Natura e l'outdoor, il viaggio e l'arte della "pura vita". E' fondatore del progetto Pachamama Italia, educatore ambientale, istruttore esperto di Fiss (Federazione Italiana Survival Sportivo Sperimentale), nonché socio ISA (International Survival Association) e co-fondatore di Pachamama International, per cui dirige il progetto in Cile. Ma cosa è Pachamama? "E' un modo di vivere le nostre passioni. Sappiamo che vivere di aria, di terra e di acqua non significa soltanto avere un cuore romantico, ma conoscere l'ambiente e interpretarne i suoi atteggiamenti, le sue carezze e i suoi crudi sbalzi d'umore".

VANESSA BRACALI

Staff dei science camp



Abituata ai campi estivi da quando aveva 8 anni, ha vissuto l'intero percorso scout, che l'ha introdotta al mondo dell'educazione, fino a guadagnarsi il brevetto internazionale da capo scout. Laureata in scienze ambientali, ha ora 35 anni e ha lavorato per molti anni presso i campi del WWF come educatrice ambientale. Nel 2007, grazie al Festival della Scienza di Genova, scopre il lavoro che le piace davvero: l'explainer scientifico! Situazione ideale per unire la passione per le materie scientifiche alle capacità di animazione ed educazione, fondamentale per lavorare con bambini e ragazzi. Diventa così animatrice scientifica a tutto tondo, collaborando con numerose realtà italiane e spagnole: oltre al Festival, musei, eventi, progetti itineranti, ideazione di laboratori e redazione di testi divulgativi.

CARLO CARZAN

ASSOCIAZIONE COSI' PER GIOCO



Nato a Palermo nel 1967, ha passato la sua infanzia giocando ed in realtà non ha mai smesso. Nella sua vita ha realizzato già un sogno, lavorare giocando, anzi facendo giocare gli altri. Ha dato vita a "Così per Gioco" la prima ludoteca palermitana per ragazzi, ed a tantissime iniziative ludiche. Crede profondamente nel gioco come strumento di crescita e di formazione e negli ultimi anni si è specializzato nella didattica ludica, cioè in metodologie didattiche non frontali, perché convinto che si può imparare giocando. Si occupa di formazione per docenti ed operatori ludici, di laboratori con i bambini, di animazione alla lettura, collabora con enti pubblici e privati, case editrici ed operatori culturali, lui si ritiene un "Ludomastro", insomma per lavoro gioca, scrive, legge. Nel 2009 ha vinto il premio Andersen per la promozione della lettura con l'associazione Così per Gioco.

Laureato in biologia con indirizzo ecologico ha conseguito il dottorato di ricerca in scienze ambientali. I suoi studi riguardano l'ecologia dei cetacei, la bioacustica marina con particolare riferimento allo studio dei delfini e di altre specie marine. Appassionato da sempre alla divulgazione scientifica, collabora ad attività progettuali e seminariali rivolte a tutti i livelli di apprendimento con la consapevolezza vissuta dell'enorme potere attraente delle scienze del mare sugli studenti di ogni età. In seno al progetto "Osservatorio della Biodiversità" della Regione Sicilia, realizza un laboratorio di tecniche di bio-ricostruzione di scheletri di cetacei, specie considerate "animali totem" nel campo della museologia scientifica, allo scopo di realizzare, una collezione di scheletri di cetacei del Mediterraneo.

GASPARE BUFFA

IAMC - CNR



Biologa ed ecologa è ricercatrice specializzata nella biologia riproduttiva di numerose specie ittiche. Coordina il gruppo di Ecologia molecolare e biotecnologie che studia tra l'altro le sostanze attive derivate da organismi marini, utili alla salute dell'uomo e dell'ambiente, anche attraverso le ricerche della start-up Abiel di cui è fondatrice. Si occupa di divulgazione scientifica sia all'interno dell'Istituto Ambiente Marino Costiero del CNR (Osservatorio della Biodiversità della Regione Sicilia, progetti di divulgazione e di formazione, incontri con le scuole) che al di fuori, attraverso la progettazione, realizzazione e collaborazione di mostre ed eventi scientifici (Festival della scienza di Genova, Notte dei Ricercatori..).

ANGELA CUTTITTA

IAMC - CNR



DAVIDE CANEPA

SOCIO SCUOLA di ROBOTICA



Sarà anche un ricercatore junior ma di robotica Davide ne sa davvero tanto. Dal 2009, coordina le attività tecniche della Scuola di Robotica di Genova dai corsi su Arduino fino alla realizzazione di app e device interattivi. In laboratorio tra la programmazione dell'umanoide NAO e le prove di volo di alcuni droni trova il tempo anche per allevare pesci, insetti stecco e scimmie di mare. Si vanta di non leggere libri ma in verità di fronte a qualsiasi mare o lago saprà descrivervi la fauna e la flora che lo popolano. Fra un acquario e un terrario disegna e stampa in 3D ogni tipo di oggetti, progetta l'elettronica del gioco interattivo Roboable, programma app come Apptheisland, dedicata al mondo marino e coordina la NAO Challenge, competizione dedicata alle scuole sugli umanoidi NAO. Ma è di carne, Davide, non è un robot!

PAOLO DI NAPOLI

OFFICINE CREATIVE TORINO



Una laurea in Ingegneria aerospaziale ottenuta nei Paesi Bassi e un dottorato di ricerca in Scienza dei materiali conseguito in Francia. Dopo un decennio trascorso nella ricerca accademica a livello internazionale e nell'insegnamento della Scienza dei materiali presso diverse Università europee, è tornato in Italia per dedicarsi alla divulgazione scientifica da freelance e fondando l'associazione Humake.it. È appassionato di bricolage e fai-da-te, sviluppo sostenibile e metodi pedagogici partecipativi. Nutre una particolare attenzione al delicato rapporto tra scienza, tecnologia e società, con un distinto focus all'educazione dei più giovani.

FABRIZIO FORTUNA

ASSOCIAZIONE G.ECO



Febbraio 1984, a un certo punto Fabrizio nasce. Poi cresce, studia arte, studia restauro ma non lo studia abbastanza, lascia tutto e ricomincia con le passioni di infanzia: andare in giro a vedere esseri viventi vari, fare lombrichiere, allevare insetti. Nel mentre si laurea in "Comunicazione e Divulgazione naturalistica" e decide di non voler essere un ricercatore puro ma di trovarsi più a suo agio nel dire a tutti "Quanto la scienza e la natura siano a loro modo stupende". Così comincia a fare il "Divulgatore ed il Comunicatore" a tempo pieno e, tra un incontro in classe, un'attività in natura, un festival scientifico a caso, scopre che farlo non solo lo diverte ma diverte anche gli studenti, i ragazzi, i visitatori e chi gli sta accanto. Così è nato un amore che continua anche oggi a spacciare per il suo lavoro... anche se tutti sanno che lo farebbe anche gratis (ma non ditelo a chi lo dovrebbe pagare!

MONICA MURANO

Tecnoscienza.it



Dopo una laurea in Fisica e un Master in Comunicazione delle Scienze si dedica alla comunicazione, ma soprattutto alla didattica della scienza. In particolare, è appassionata di didattica per bambini e ragazzi in ambienti non formali come festival e musei. In questo momento collabora con il MuSe di Trento, con Tecnoscienza.it e il Museo del Patrimonio Industriale a Bologna e progetta percorsi didattici e comunicativi per Laboratorio Expo a Milano. Adora il sorriso dei bambini che hanno appena capito una cosa nuova e fa ditto per vederlo il più spesso possibile.

FABIO GEDA



Fabio Geda è nato a Torino, dove vive. Si è occupato a lungo di disagio minorile. Gli capita di scrivere su giornali e riviste. Ha pubblicato diversi romanzi tra cui Per il resto del viaggio ho sparato agli indiani (2007), Nel mare ci sono i coccodrilli (2010), Se la vita che salvi è la tua (2014). Ora, insieme a Marco Magnone, sta pubblicando Berlin, una saga per ragazzi (ma non solo).

Scout dall'età di 9 anni, amante della natura e della vita all'aria aperta, dopo essersi laureata in Ecologia presso l'Università degli Studi di Roma "Tor Vergata" ha la fortuna di incontrare l'Associazione G.Eco e iniziare il lavoro che le permette di unire due grandi passioni: quella per la Biologia e quella per i bambini. Ha frequentato il corso per animatore scientifico organizzato dalla Fondazione Bioparco di Roma e quello di animazione scientifica EASE, da diversi anni svolge attività di divulgazione scientifica con G.Eco e si emoziona quando vede stupore ed entusiasmo negli occhi dei ragazzi che vedono per la prima volta un insetto stecco, un millepiedi gigante, una blatta soffiante o un qualsiasi meraviglioso essere vivente!

SERENA PIETRANGELI

ASSOCIAZIONE G.ECO



SARA LANFRANCO

LIBRERIA THERESE



Sara è una libraia e ama le storie. Per anni ha lavorato al festival internazionale di letteratura "I Luoghi delle Parole". Con Ilaria Urbinati si è inventata e organizza Let's Draw!, un laboratorio di disegno che insegna a raccontare attraverso le illustrazioni. Oggi la trovate tra gli scaffali della libreria Therese (libreria indipendente di Torino, fondata con Davide Ferraris), in mezzo a libri dimenticati, favole per bambini, poesie, audiolibri, novità e cose che non vi aspettereste di trovarci - come le persone - che sono storie anche loro. Sara corre, legge, ascolta, lavora con bimbi, insegnanti e ragazzi; cammina tanto, è molto curiosa. Ha un gatto e un cane grandissimo.

LAURA ROCA

IDEA BLU



Divulgatrice scientifica che da anni si occupa di biologia marina lavorando come libera professionista. Ha studiato Scienze Naturali presso l'Università degli Studi di Milano. Nel 2015 ha avuto un'idea: comunicare con passione la scienza a bambini e ragazzi, usando la tecnica hands-on. Così è nata "Idea Blu". Operatrice didattica per l'Associazione Didattica Museale e il Centro di Ricerca Educazione Documentazione Ambientale, ha lavorato anche per Greenpeace, WWF Nature, l'Istituto per gli Studi sul Mare e la Marina Militare Italiana. Socia Verdeacqua, cooperativa che gestisce la didattica presso l'Acquario Civico di Milano, museo dove Laura collabora da cinque anni. Guida certificate AIGAE, da quattro anni accompagna ragazzi e adulti in attività nautiche e di snorkeling.

SONIA SCALCO

ASSOCIAZIONE COSI' PER GIOCO



Animatrice ed esperta di attività artistiche, ha coordinato le attività della biblioludoteca Le Terre del gioco (Palermo), uno spazio di crescita, confronto e sperimentazione per bambini dai 6 ai 12 anni. Ha dato vita con Carlo Carzan a Così per Gioco, la prima ludoteca palermitana per ragazzi, e a innumerevoli iniziative ludiche sin dai primi anni novanta. Oltre a occuparsi di laboratori creativi e di didattica museale, realizza percorsi sull'avvicinamento alla lettura, valorizzando il lavoro estetico integrato a quello narrativo, anche tramite un libro di giochi appositamente progettato per i ragazzi, "Ri-animare la lettura", che nel 2009 ha vinto il premio Andersen proprio per la promozione della lettura. Ha sviluppato il progetto "1, 2, 3 Costituzione". È responsabile delle attività del metodo Scuola Ludens, che si propone di educare bambini e ragazzi alla lettura e al gioco.

Chi ci ospita



A 16 anni sognava di fare la giornalista, inviata dalle zone di guerra, a 20 di organizzare e curare mostre di arte contemporanea, a 25 ha scoperto il mondo della pubblicità. Oggi ne ha 41 e, dopo molti anni di lavoro in un'agenzia di comunicazione, fa la freelance scrivendo testi, progetti e strategie di comunicazione per aziende e organizzando eventi. È convinta che nelle pieghe di ogni cosa si celi una storia che aspetta solo la persona capace di trovare il linguaggio giusto per farla uscire allo scoperto. E tra tutti i linguaggi, il suo è quello delle parole, di cui ama tutto: la forma, il significato, il suono e il loro modo di stare una vicina all'altra. Ha la passione per l'educazione e pensa che veder crescere un individuo sia un enorme privilegio. Forse anche per questo ha tre figli (e un marito).

SERENELLA SCIORTINO



Studentato Righetti

A Rimini ci accoglie lo studentato della Fondazione Righetti nel cuore del centro storico della cittadina romagnola, con camere a 4 letti, la cucina sarà autogestita dai partecipanti.

www.fondazionerighetti.it

La Brilla

A pochi passi dal lago di Massaciuccoli (a 20 minuti da Lucca) la foresteria della Brilla è un antico opificio ristrutturato con cura e circondato dal verde.

www.cittainfinite.eu

La Casalpina a S. Anna di Valdieri

A pochi passi dalle terme di Valdieri, la casa dalle finestre rosse è incastonata in un grazioso paesino tra montagne maestose e prati.

www.lacasaalpina.com

Ostello Pacha Mama

Nel cuore del Parco Naturale di Rocchetta Tanaro l'ostello didattico Pacha Mama, avvolto dal silenzio di un bosco ceduo di castagno, robinia, quercia e rovere, è il luogo ideale dove vivere a stretto contatto con la natura.

www.pachamama-int.com



Info & prenotazioni

334 8965886

o alla mail

camp@toscience.it

www.tosscience.it